

厦门吉比特网络技术股份有限公司

2018年11月28日投资者调研沟通活动纪要

时间：2018年11月28日

地点：厦门

接待调研人：董事、董事会秘书、副总经理 高岩

参会机构：太平洋证券

详细纪要：

1、公司新产品情况如何？哪些产品有版号？

2018年1月至今，公司先后推出《贪婪洞窟》《长生劫》《奇葩战斗家》等不同类型的游戏，目前储备有《砰砰小怪兽》《下一把剑》《怪物制造者》《探灵之夜嫁》等数款自研产品，并已签约代理了《贪婪洞窟2》《跨越星弧》《螺旋英雄谭》《原力守护者》《魔法洞穴2》《失落城堡》《Turmoil》《花灵》《伊洛纳》等数款产品。其中，《贪婪洞窟2》将于11月29日在官方安卓和iOS渠道首发公测，目前公测预约人数已超过80万。

目前公司尚未上线的产品中《贪婪洞窟2》《跨越星弧》《螺旋英雄谭》《原力守护者》《伊洛纳》等均已有版号。

2、公司老产品目前经营情况如何？

近段时间《问道手游》在苹果应用商店游戏畅销榜排名最高上升到前五名内，目前留存、新增等游戏健康度指标表现还不错，我们希望将其发展为一款长线经营的产品。

公司走“精品化”路线，坚持做好玩的游戏产品，重视产品品质及客服工作，通过好的产品和服务，提升玩家的游戏体验和沉浸感，增加用户的粘性；为适应市场变

化，公司会根据市场的实际情况及玩家的反馈，在日常维护的同时，针对性地对游戏进行升级开发，及时推出新资料片，增加游戏新内容，并对游戏中现有内容进行修改和调整，保持游戏玩家持续的新鲜感；同时，公司也会做一些品牌推广的活动，比如通过电视剧等与年轻人相关的活动，使品牌年轻化。

3、M68 项目进展如何？

M68 是一款大型的 MMORPG 手游，我们希望能够通过游戏向玩家传递世界观，同时兼顾玩法有趣（主要围绕经营、探索、养成要素）。我们希望搭建一个有不同位面的游戏，玩家可以经营自己的位面，也可以在不同位面之间穿梭，和其他玩家交互，体验爱恨情仇。公司会先通过小说、动漫等一系列 IP 孵化和引入工作，将粉丝培育出来。M68 项目上线时间尚不确定，现阶段主要关注把产品品质做好，把团队能力锻炼出来。

4、公司的研发人员情况？

截至 2018 年 6 月 30 日，公司研发人员有两百多人。公司会控制研发人员的数量，游戏为文化创意产业，人海战术并不能奏效，公司更加重视团队的效率及人均产出，最终还是要靠高品质的产品取胜。